Контрольные вопросы:

1. При открытом наследовании потомки наследуют интерфейс родительского класса и также могут быть базовыми классами, а при закрытом наследовании дочерние классы не наследуют интерфейс.

2. Выражения для приведения типов:

* static\_cast<>() - приводит переменную к нужному типу
* const\_cast<>() - приводит переменную к нужному типу и делает ее константой
* reinterpret\_cast<>() - используется для приведения типов указателей
* dynamic\_cast<>() - используется для приведения дочернего класса к родительскому или наоборот.

3. Ключевое слово static означает, что данный метод может быть испольован без указания какого-нибудь экземпляра класса; virtual (в базовом классе) означает, что этот метод может быть переопределен в любом дочернем классе; override (в дочернем классе) означает, что метод переопределяется в этом классе; final означает, что в последующих потомках метод на может переопределяться.

4. Чисто виртуальная функция - функция, которая объявляется, но не определяется в базовом классе. Абстрактный базовый класс - такой класс, в котором есть хотя бы одна чисто виртуальная функция; его экземпляры не создаются.

5. Клюевое слово friend применяется для обозначения классов и функций, которым доступны приватные поля и методы данного класса.

6. Репозиторий - каталог, в которой на Git хранятся данные; коммит - состояние репозитория в некоторый момент. С файлом можно сделать commit (зафиксировать файл в репозитории), push (загрузить изменения в репозиторий), pull (загрузить данные из репозитория на свой компьютер).